ATARI LYNX

製造元　株式会社　アタリジャパン

総発売元　株式会社　ムーミン

本　　社　〒105 東京都港区芝3-1-14
日本生命赤羽橋ビル7F
電　話　(03)455-6161(代表)

大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1-3-4
日本生命長堀橋ビル5F
電　話　(06)251-4001(代表)

ONT　C104069-009　REV A

ATARI LYNX **GAME CARD SOFT**
ゲームカードソフト

チップス チャレンジ
CHIP'S CHALLENGE



操作説明書（そうさせつめいしょ）

ゲームで遊ぶ前に

このたびは、アタリ・LYNXのゲームカードソフト
「チップスチャレンジ」をお買い上げいただきまして、
まことにありがとうございます。

「チップスチャレンジ」で遊ぶ前には、
必ず、この操作説明書をよく読んで、楽しくプレイしましょう。

また、LYNX使用上の注意や電源の入れ方などは、
「LYNX取扱説明書」に書いてありますので、そちらのほうもよく読んで、
LYNXおよびゲームカードは正しく使いましょう。

もくじ

144のパズルに挑戦

チップは、メリンダに誘われて、144のパズルに挑戦することになりました。もし全部クリアできたら、彼女の入っているコンピュータクラブ“ビットバスター”に入ることができます。チップは、もううれしくてしょうがありません。なぜなら、彼は、前から“ビットバスター”に入会したかったのです。

ただし、メリンダたちの作ったパズルはとてもむずかしく、全部クリアするのはとてもたいへんです。それでも挑戦しますか？

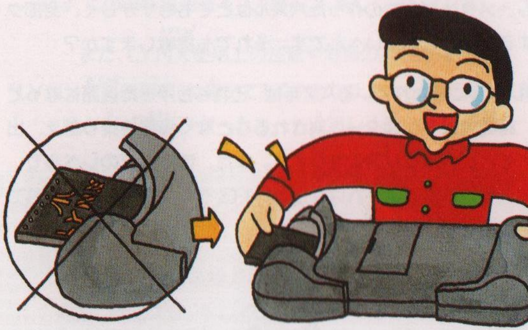
144のレベルに分かれているパズルは、どれもちがった迷路になっていて、時間内にモンスターに消されることなく障害を乗り越え、出口に入るとレベルクリアになります。また、ほとんどのレベルで、出口に入る前に集めなければならないI.C.チップの数が決められています。



電源ONでスタートしよう

チップスチャレンジは、一人遊び用のパズルゲームです。

1. OFFボタンを押して電源を切り、チップスチャレンジのゲームカードを入れます。
   ★絵が描いてあるほうを下にして、きちんと奥まで入れます。



2. ONボタンを押して電源を入れます。
   5秒位でタイトル画面が出てきます。
3. 続いてクレジット画面に変わったら、Aボタンか Bボタンを押します。
   ★ボタンを押すまで、この画面のままです。

4. このあと英文の画面が続くので、コードネームを登録する画面になるまで、Aボタンか Bボタンを押します。
5. スタートしたいレベルのコードネームを登録します。
   ★レベル１からスタートするときは、そのままAボタンかBボタンを押します。
   ★まちがったコードネームを登録したときは、レベル１からスタートします。

登録方法

- ジョイパッドの上か下を押して、登録する文字を選びます。
- 登録する文字になったら、ジョイパッドの右を押してとなりの文字に移り、同じようにして文字を選びます。
- ４文字そろったら、Aボタンか Bボタンを押すと、コードネームが登録されます。



6. プレイ画面になったら、Aボタンか Bボタンを押してスタートします。

こんな機能も使おう

LYNXには、画面を上下反転させたり、リセットや一時停止といった便利な機能があります。また、チップスチャレンジでは、レベルリセット機能もありますので、覚えておきましょう。

リセット

OPTION 1ボタンと一時停止ボタンを同時に押すと、クレジット画面にもどります。



一時停止

一時停止ボタンを押すと、画面に「PAUSED」と表示され、プレイが中断します。ふたたびプレイするときは、もう１度ボタンを押します。



上下反転

一時停止ボタンとOPTION2ボタンを同時に押すと、画面が上下反転します。
LYNX本体も上下さかさまにして、ジョイパッドを右の親指、ボタンを左の親指で操作します。



音楽ON/OFF

OPTION 2ボタンを押すと、音楽が消えます。ふたたび音楽をつけるときは、もう１度ボタンを押します。





レベルリセット

OPTION 1ボタンを押すと、プレーしているレベルのスタート画面にもどります。リセットだとクレジット画面までもどってしまいますが、レベルリセットは同じレベルからやり直せるので、コードネームを登録する必要がなく便利です。プレー中、「あぁーもうダメだ、やり直し！」というときに使います。



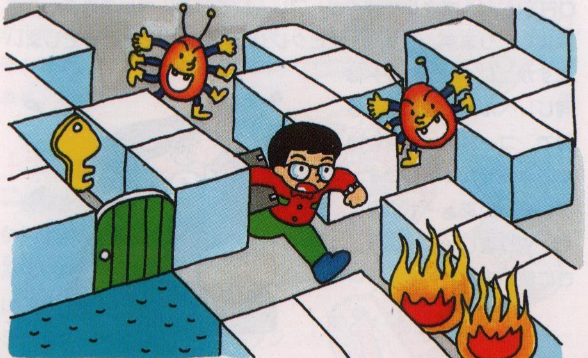
遊び方

チップスチャレンジは、レベルごとにちがうパズルを解いて、144のレベルをつぎつぎとクリアしていくゲームです。

操作……………ジョイパッドでチップ君を上下左右に動かします。

ルール…………限られた時間内に規定数のチップを集めて、出口に入るとレベルクリアです。いくつかのレベルでは、制限時間がなかったり、チップを集めないでレベルクリアするものもあります。

- 一つのレベルで何度も失敗していると、英文のメッセージが表示されます。このとき、YESを選んでAボタンを押すと次のレベルに進めます。そのままがんばるときはNOを選んでください。



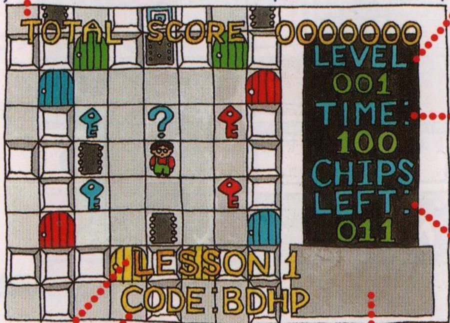
画面表示

画面は、プレイをするアクションウィンドウと残り時間などを表示するインフォメーションウィンドウの二つに分かれています。

アクションウィンドウ

インフォメーションウィンドウ

TOTAL SCORE
そのレベルまでの合計得点を表示



LEVEL
何番目のレベルかを表示

TIME
残り時間を表示

CHIPS LEFT
残りのチップの数を表示

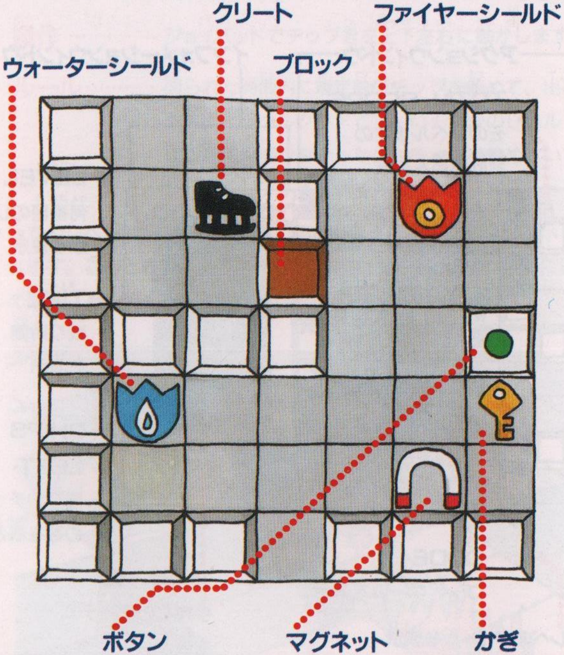
CODE
コードネームを表示

アイテム一覧
手持ちのアイテムを表示

レベルタイトルを表示
レベルをクリアするためのヒントになることもあります。

アイテム

レベルをクリアするために必要なアイテムは、全部で七つあります。



入手するアイテム

チップ君がアイテムの上を通ると、アイテム一覧に入手したアイテムが表示され、使用できるようになります。

かぎ

赤と青、黄、緑の４種類があり、かぎと同じ色の扉を開けることができます。ただし、緑以外は１度しか使えません。

ウォーターシールド

水の上を歩けるようになります。

クリート

氷の上をすべらずに、歩けるようになります。

ファイヤーシールド

火の上を歩けるようになります。

マグネット

フォースフロアの上を自由に歩けるようになります。

利用するアイテム

ブロック

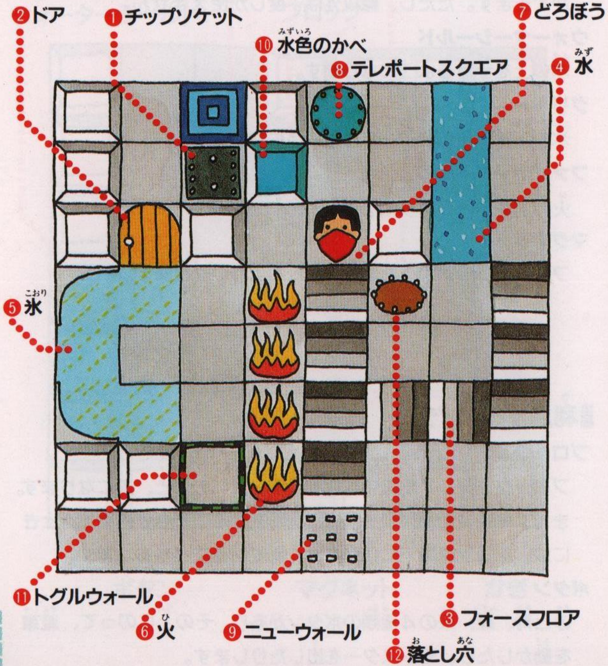
ブロックを押して水の中へ落としその上にのると、道になります。また、爆弾やモンスターなどを消滅させることもできます。ときには、ブロックの下に何かがかくれていることもあります。

ボタン

赤と青、緑、茶の４種類のボタンがあり、その上にのって、戦車を動かしたり、モンスターを出したりします。

障害物

各レベルには、さまざまな障害があり、シールドやボタンを使ってクリアします。そのほかにも、モンスターがいたり、目に見えないかべなどがあります。



❶**チップソケット**……ほとんどのレベルにあり、出口をふさいでいる特別な障害です。規定のチップを全部集めないと通れません。

❷**ドア**……赤と青、黄、緑の4種類があり、同じ色のかぎを持っていないと通れません。

❸**フォースフロア**……マグネットを持っていないと、流れている方向にしか進めません。

❹**水**……ウォーターシールドを持っていないと通れません。ただし、ブロックを水の中に落としてその上にのり、橋を作れば通れます。

❺**氷**……クリートを持っていないとすべってしまい、途中で止まったり自由に進んだりできません。

❻**火**……ファイヤーシールドを持っていないと通れません。ブロックの下にかくれていることもあるので要注意。

❼**どろぼう**……ウォーターシールドやクリートなど、持っているアイテムを全部とられてしまいます。アイテムを使ってから通りましょう。

❽テレポートスクエア‥同じレベル内の別のテレポートスクエアまでワープします。テレポートスクエアに入ったときの方向によって、ワープする場所が変わったりもします。

❾ニューウォール………１度通るとかべになり、２度と通ることはできません。

❿水色のかべ…………見た目は同じですが、かべになるものと道になるものがあり、通ってみないとわかりません。

⓫トグルウォール………緑のボタンを使い、カベと道とを切り替えます。

⓬落とし穴………………１度入ったら、茶のボタンを使わないと動けません。

必勝法

●**練習用レベルで基本をマスターしましょう。**

レベル１～８は、練習用になっています。操作や動きをしっかりマスターしてください。

●**？マークで立ち止ってみましょう。**

そのレベルをクリアするためのヒントが、画面に表示されます。

●**難しいレベルはマップを作りましょう。**

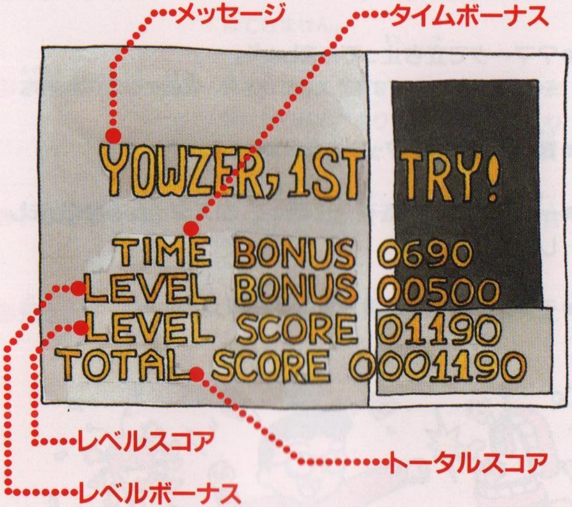
●**一時停止ボタンを有効に使って、ロスタイムをなくしましょう。**

●**モンスターたちの動きをつかみましょう。**



得点法

得点は、レベルをクリアしたときに、メッセージといっしょに画面に表示されます。



ただし、トータルスコアは、各レベルをスタートするときと、一時停止ボタンを押したときにも、画面の上部に表示されます。

タイムボーナス

制限時間内にレベルをクリアしたときに、残り時間1秒につき10点が入ります。たとえば、45秒残してクリアした場合、タイムボーナスは450点になります。

また、制限時間がないときは、どんなに早くクリアしても、タイムボーナスは0点です。

レベルボーナス

レベルボーナスは、そのレベルをクリアするのに何回やり直したかによって決まります。

1度でクリアすると最高得点で、そのレベル№×500点が入ります。

そして、何度目かでクリアした場合は、1回やり直すごとに最高得点から20%ずつ引かれていくようになっています。ただし、レベルボーナスの最低得点は500点で、何度やり直してもクリアできれば500点は入ります。

レベルスコア

タイムボーナスとレベルボーナスを合わせた点数です。そのレベルで何点とれたかがわかります。

トータルスコア

現在の合計得点です。



こんなことはしないで

ゲームカードは精密製品です。
いつまでもご愛用していただくためにも、
つぎのことには十分注意をして、たいせつに扱ってください。

ゲームカードの端子部分には、さわらないでください。



ゲームカードを割らないでください。



シンナー、ベンジン、アルコールなどでふかないでください。



極端に暑いところや寒いところにおかないでください。



このたびは、アタリ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、各センターまでお問い合わせください。
なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

ムーミンお客様相談センター

東　京　〒105 東京都港区芝3-1-14
日本生命赤羽橋ビル7F
(03)455-6161

大　阪　〒542 大阪市中央区東心斎橋1-3-4
日本生命長堀橋ビル5F
(06)251-4001

※おことわり※

商品には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容がたいへん複雑なため、プログラム上予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一誤動作などを起こすような場合がございましたら、弊社まで御一報ください。ただし、ゲーム内容についてのお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。